

Równania Pitagorasa i Fermata

Oliwia Jarzęcka, Kajetan Grzybacz, Paweł Jarosz

27 lutego 2018

1 Wstęp

Punktem wyjścia dla naszych rozważań jest klasyczne równanie Pitagorasa związane z trójkątem prostokątnym

$$x^2 + y^2 = z^2. \quad (1)$$

Dobrze znane jest jego rozwiązanie w liczbach całkowitych $x = 3$, $y = 4$ i $z = 5$. Oczywiście, zmiana znaku przy każdej z tych liczb nie wpływa na poprawność równania (1). Podobnie, zamiana x oraz y nie zmienia poprawności tego równania. A zatem to jedno rozwiązanie, odpowiada tak naprawdę aż 16 różnym rozwiązaniom. Zaintrygowało nas pytanie, czy równanie Pitagorasa ma istotnie inne rozwiązania w liczbach całkowitych. Szybko odnaleźliśmy pojęcie trójek pitagorejskich i dowiedzieliśmy się, że jest ich nieskończenie wiele. W pierwszej części naszej pracy przedstawiamy geometryczny sposób znajdowania trójek pitagorejskich.

Druga część pracy związana jest z uogólnieniem równania (1) na wyższe potęgi. Takie uogólnienie, dla $n \geq 3$, nosi nazwę równania Fermata:

$$x^n + y^n = z^n. \quad (2)$$

Okazuje się, i to było dla nas zaskoczeniem, że równanie Fermata nie ma nietrywialnych (to znaczy takich, że $x \neq 0$ i $y \neq 0$) rozwiązań w liczbach całkowitych. Jeszcze bardziej zdziwiła nas informacja, że problem nieistnienia takich rozwiązań, został rozstrzygnięty dopiero bardzo niedawno, bo w 1994 roku, przez Andrew Wilesa. Druga część naszej pracy poświęcona jest... rozwiązaniom równania Fermata. Zamiast liczb całkowitych posługujemy się jednak macierzami takich liczb. Ale po kolei.

2 Trójki pitagorejskie, czyli użycie koła

Równanie (1) przekształcimy do równoważnego równania

$$\frac{x^2}{z^2} + \frac{y^2}{z^2} = 1. \quad (3)$$

Podstawiając $p = x/z$ i $q = y/z$ możemy zapisać

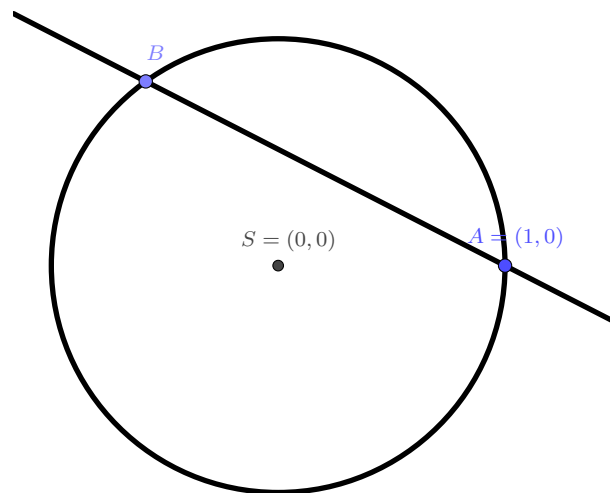
$$p^2 + q^2 = 1, \quad (4)$$

a to jest równanie okręgu jednostkowego. Zauważmy, że jeśli x, y, z są liczbami całkowitymi, to p, q są liczbami wymiernymi. Czyli, jeśli równanie (1) ma rozwiązanie

w liczbach całkowitych, to równanie (4) ma rozwiązanie w liczbach wymiernych. Również na odwrót. Jeśli p i q są wymiernymi rozwiązaniami równania (4), to zapisując $p = \frac{a}{b}$ i $q = \frac{c}{d}$ i podstawiając $x = ad$, $y = cb$ i $z = bd$ dostajemy całkowite rozwiązanie równania (1). Reasumując, wykazaliśmy następującą zależność.

Twierdzenie 2.1. *Istnieje wzajemnie jednoznaczna odpowiedniość między rozwiązaniami równania (1) w liczbach całkowitych i rozwiązaniami równania (4) w liczbach wymiernych.*

To twierdzenie byłoby bezużyteczne gdybyśmy nie potrafili wyznaczyć punktów wymiernych na okręgu jednostkowym. Ale potrafimy. I właśnie teraz pokażemy jak to zrobić.



Rysunek 1: Okrąg jednostkowy przecięty prostą

Na rysunku 1 zaznaczono punkt $A = (1, 0)$ oraz pewną prostą. Równanie tej prostej jest (w układzie współrzędnych p, q) postaci

$$q = ap - a$$

dla pewnej liczby a , gdyż prosta ta przechodzi przez punkt A . Fundamentalny dla naszych rozważań jest następujący fakt.

Twierdzenie 2.2. *Jeśli współczynnik kierunkowy prostej $q = ap - a$ jest liczbą wymierną, to współrzędne punktu $B \neq A$, w którym ta prosta przecina okrąg jednostkowy są również liczbami wymiernymi.*

Dowód. Wyliczmy współrzędne punktu przecięcia prostej z okręgiem. Mamy układ równań

$$\begin{cases} q = ap - a \\ p^2 + q^2 = 1 \end{cases}$$

□

Podstawiając q do drugiego równania dostajemy po przekształceniach

$$(1 + a^2)p^2 - 2a^2p + a^2 - 1 = 0. \quad (5)$$

Wiemy, że jednym z rozwiązań tego równania jest $p = 1$, bo prosta i okrąg na pewno przecinają się w punkcie A . Z kolei, jeśli p_1, p_2 są rozwiązaniami równania, to ze wzorów Viete'a mamy

$$p_1 p_2 = \frac{a^2 - 1}{a^2 + 1}.$$

a zatem drugim (poza $p_1 = 1$) rozwiązaniem równania (5) jest liczba $p_2 = \frac{a^2 - 1}{a^2 + 1}$. Ta liczba jest pierwszą współrzędną punktu B . Drugą współrzędną wyliczamy z równania prostej

$$q = a p_2 - a = \frac{-2a}{a^2 + 1}.$$

Zatem para liczb wymiernych

$$p = \frac{a^2 - 1}{a^2 + 1} \quad \text{i} \quad q = \frac{-2a}{a^2 + 1}$$

jest rozwiązaniem równania (4). Co więcej każde rozwiązanie wymierne tego równania jest tej postaci dla pewnej liczby wymiernej a . Wynika to z faktu, że prosta przechodząca przez dwa punkty wymierne ma wymierny współczynnik kierunkowy.

Z twierdzenia 2.1 wynika, że liczby

$$x = a^2 - 1, \quad y = -2a, \quad z = a^2 + 1 \tag{6}$$

są, dla całkowitych wartości a rozwiązaniami równania Pitagorasa, czyli tworzą trójkę pitagorejską.

Wniosek 2.3. *Istnieje nieskończenie wiele trójek Pitagorejskich. Są one parametryzowane przez różne wartości całkowitego parametru a .*

Przykład 2.4. *Podstawiając w (6) $a = 2$ dostajemy $x = 3, y = -4, z = 5$, czyli (z dokładnością do znaku i kolejności) podstawowe rozwiązanie równania Pitagorasa.*

Z kolei, dla $a = -5$ dostajemy $x = 24, y = 10, z = 26$. Dzieląc przez 2 mamy

$$x = 12, \quad y = 5, \quad z = 13.$$

A to jest inne, dobrze znane rozwiązanie równania Pitagorasa w liczbach całkowitych.

3 Macierze

Jak już wspomnieliśmy, w 1637 roku Pierre de Fermat w swoim dziele „Arithmetica” sformułował twierdzenie, że równanie (2) nie ma rozwiązania w liczbach całkowitych różnych od zera. Fermat nie podał dowodu tego twierdzenia. Dzięki jego równaniu rozwinął się dział matematyki: teoria liczb. Dowód twierdzenia Fermata został podany dopiero pod koniec XX wieku.

Jest to zastanawiająca historia, bo istnieją przecież inne równania, o których dobrze wiadomo, że nie mają rozwiązań. Na przykład równanie

$$x^2 + 1 = 0$$

nie tylko nie ma rozwiązań w liczbach całkowitych, ale nie ma go też w liczbach rzeczywistych! Matematycy jednak nie lubią zadań, których się nie da rozwiązać. I to doprowadziło do powstania liczb zespolonych. Liczba urojona i ma właśnie tę własność, że jej kwadrat jest równy -1 , czyli jest ona rozwiązaniem powyższego równania.

W odniesieniu do równania Fermata proponujemy w tej pracy jego rozważanie w jeszcze innym typie obiektów matematycznych, a mianowicie w macierzach. Będziemy je oznaczać dużymi literami alfabetu.

Definicja 3.1. *Macierzą wymiaru 2×2 nazywamy czwórkę liczb ustawionych w dwa rzędy i dwie kolumny:*

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

W zbiorze macierzy wprowadzamy operacje działań, podobnie jak na liczbach. Dodawanie macierzy zdefiniowane jest w naturalny sposób „po współrzędnych”.

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+e & b+f \\ c+g & d+h \end{bmatrix}.$$

Definicja mnożenia macierzy jest nieco bardziej skomplikowana

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ae+bg & af+bh \\ ce+dg & cf+dh \end{bmatrix}.$$

To może się wydawać skomplikowane, jednak definicja mnożenia „po współrzędnych” nie doprowadziłaby do niczego istotnie różnego od liczb.

Uwaga 3.2. *Pierwsza, istotna różnica między mnożeniem liczb i mnożeniem macierzy, jest taka, że mnożenie macierzy na ogół nie jest przemienne, tzn. $A \cdot B$ nie musi być równe $B \cdot A$. Na przykład, dla macierzy*

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \quad i \quad B = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix}$$

mamy

$$A \cdot B = \begin{bmatrix} 19 & 22 \\ 43 & 50 \end{bmatrix} \quad i \quad B \cdot A = \begin{bmatrix} 23 & 34 \\ 31 & 46 \end{bmatrix}.$$

Łatwo można sprawdzić, że mnożenie przez macierz jednostkową

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

daje

$$A \cdot I = I \cdot A = A,$$

czyli I zachowuje się tak jak jedynka wśród liczb. Rolę zera odgrywa macierz

$$Z = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Istotnie, mamy

$$A + Z = Z$$

dla każdej macierzy A .

Może się zdarzyć, i to też jest istotna różnica w stosunku do liczb, że mnożenie dwóch macierzy, które są niezerowe daje macierz zerową. Na przykład

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Macierze A o takiej własności, że można dobrać macierz $B \neq Z$ taką, że

$$A \cdot B = Z$$

będziemy nazywać *osobliwymi*. Takie macierze można łatwo rozpoznać.

Definicja 3.3. Wyznacznikiem macierzy $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ nazywamy liczbę

$$\det(A) = ad - bc.$$

Mamy następujące twierdzenie.

Twierdzenie 3.4. Jeśli $\det(A) = 0$, to istnieje macierz $B \neq Z$ taka, że $AB = Z$.

Dowód. Niech $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$. Załóżmy, że a lub b jest różne od zera. Wtedy macierz $B = \begin{bmatrix} -b & -b \\ a & a \end{bmatrix}$ spełnia warunki zadania.

W przeciwnym przypadku, dla $a = b = 0$ bierzemy $B = \begin{bmatrix} -d & -d \\ c & c \end{bmatrix}$. \square

W dalszym ciągu będziemy zajmować się tylko macierzami *nieosobliwymi* (tzn. takimi, które nie są osobliwe, czyli, których wyznacznik nie jest równy zero). Dla takich macierzy można wskazać macierz odwrotną.

Twierdzenie 3.5. Niech $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ i niech $t = ad - bc \neq 0$. Niech macierz B dana będzie wzorem

$$B = \begin{bmatrix} d/t & -c/t \\ -b/t & a/t \end{bmatrix}.$$

Wówczas

$$A \cdot B = I.$$

Dowód. To jest łatwy rachunek. \square

Na zakończenie krótkiej wyprawy w krainę macierzy zauważmy, że ograniczając się tylko do macierzy, które są podobne do macierzy I , to znaczy mają niezerowe i równe wyrazy tylko na przekątnej, odtwarzamy dobrze znane mnożenie liczb. Konkretnie, niech

$$A = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{bmatrix} \text{ i } B = \begin{bmatrix} b & 0 \\ 0 & b \end{bmatrix},$$

wtedy

$$A \cdot B = \begin{bmatrix} ab & 0 \\ 0 & ab \end{bmatrix} = B \cdot A.$$

4 Równanie Fermata w macierzach całkowitych

W tej części zajmiemy się równaniem

$$X^n + Y^n = Z^n, \quad (7)$$

dla $n \geq 3$ i dla nieosobliwych macierzy X, Y, Z . Zacniemy od przygotowawczej obserwacji.

Lemat 4.1. Niech $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ a & 0 \end{bmatrix}$. Wówczas $A^2 = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{bmatrix}$.

Dowód. Dowód polega na pomnożeniu macierzy A przez siebie. \square

Nasz główny wynik jest następujący.

Twierdzenie 4.2. Równanie (7) ma dla $n = 4$ nieskończenie wiele rozwiązań w macierzach nieosobliwych o współczynnikach całkowitych.

Dowód. Nasz dowód polega na wskazaniu rozwiązań. Niech liczby całkowite x, y, z będą rozwiązaniami równania Pitagorasa (1), tzn. liczby te tworzą trójkę pitagorejską. Wtedy, macierze

$$X = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ x & 0 \end{bmatrix}, \quad Y = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ y & 0 \end{bmatrix}, \quad Z = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ z & 0 \end{bmatrix}$$

spełniają równanie

$$X^4 + Y^4 = Z^4.$$

Rzeczywiście, na mocy Lematu 4.1 mamy np.

$$X^2 = \begin{bmatrix} x & 0 \\ 0 & x \end{bmatrix}.$$

Z tego wynika, że

$$X^4 = X^2 \cdot X^2 = \begin{bmatrix} x^2 & 0 \\ 0 & x^2 \end{bmatrix}.$$

Analogicznie

$$Y^4 = \begin{bmatrix} y^2 & 0 \\ 0 & y^2 \end{bmatrix} \quad \text{oraz} \quad Z^4 = \begin{bmatrix} z^2 & 0 \\ 0 & z^2 \end{bmatrix}.$$

Równość

$$\begin{bmatrix} x^2 & 0 \\ 0 & x^2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y^2 & 0 \\ 0 & y^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z^2 & 0 \\ 0 & z^2 \end{bmatrix}$$

jest teraz oczywista.

Liczba rozwiązań jest nieskończona, bo pokazaliśmy we Wniosku 2.3, że jest nieskończenie wiele trójek pitagorejskich. \square

5 Podsumowanie

Oczywiście nasza praca nie rozwiązuje problemu szukania rozwiązań w macierzach całkowitych równania Fermata. Wskazaliśmy tylko jedną przykładową rodzinę takich rozwiązań dla konkretnej wartości wykładnika n . Mamy nadzieję, że nasza praca zainspiruje inne osoby do zajęcia się problemem poszukiwania innych rozwiązań oraz poszukiwaniem innych ciekawych własności macierzy.

Nasza praca powstała w czasie zajęć w projekcie „Laboratorium Twórczej Matematyki”. Naszymi nauczycielami i mentorami byli panowie Tomasz Szemberg i Daniel Wójcik. Dziękujemy im za pomoc przy tworzeniu tej pracy. Dziękujemy też panu Pawłowi Solarzowi za wprowadzenie do systemu LaTeX.